



CASTLE GAMES III EDIZIONE REGOLAMENTO UFFICIALE

LA COMPETIZIONE

Castle Games (di seguito CG), è una competizione per atleti che gareggiano singolarmente o a team organizzata da Accademia dello Sport L'Arco, con la finalità di promuovere l'attività di Functional Fitness in Italia.

La competizione si svolgerà nella giornata del 3 e 4 Ottobre 2026.

La gara non prevede una fase di qualifica online, l'iscrizione permette di accedere direttamente alla fase live fino al completamento degli slot disponibili.

REQUISITI DI PARTECIPAZIONE

Per essere ammesso ai CG ogni candidato deve:

- Aver raggiunto la maggiore età alla data di partecipazione alla competizione o essere autorizzato da genitori producendo liberatoria firmata dal responsabile genitoriale.
- Aver letto ed accettato il regolamento nella sua totalità, incluse le norme sullo scarico delle responsabilità, e aver restituito la manleva firmata.
- Possedere un certificato medico valido per attività sportiva agonistica (CrossFit®/Pesistica Olimpica); altri certificati non saranno accettati escludendo la partecipazione alla competizione, il certificato dovrà risultare in corso di validità il giorno della fase live (Es. mi iscrivo a Giugno 2026 con certificato valido fino a Settembre 2026, certificato non copre).
- Non essere incorso in provvedimenti di sospensione cautelare dall'attività sportiva o in provvedimenti sanzionatori di qualunque grado di giudizio emessi dalle competenti autorità sportive nazionali ed internazionali. Sottacere alla organizzazione gara tali situazioni comporta il diritto per quest'ultima di tutelarsi giuridicamente in ogni sede. L'organizzazione provvederà ad effettuare le opportune verifiche ed eventualmente ad escludere il partecipante, il quale non avrà diritto ad alcun rimborso.
- Prestare il consenso sul trattamento dei dati personali/informativa privacy e il consenso per la produzione di foto/video della propria immagine durante la fase live.
- Iscrivere sulla piattaforma di riferimento www.judgerules.it entro i termini indicati, versando la quota di iscrizione che include l'ammissione diretta alla fase live e il pacco gara.

TARIFFE

INDIVIDUAL

- EARLY BIRD 60€ DAL 01/02/26 AL 31/03/26 e fino al raggiungimento dei primi 100 iscritti
- STANDARD 75€ DAL 01/04/26 AL 31/07/26
- LATE ENTRY 85€ DAL 01/08/26 AL 15/09/26
- LAST CALL 95€ DAL 16/09/26 al 30/09/26



TEAM

- EARLY BIRD 120€ (60€ ad atleta) DAL 01/02/26 AL 31/03/26 e fino al raggiungimento dei primi 50 team iscritti
- STANDARD 150€ (75€ ad atleta) DAL 01/04/26 AL 31/07/26
- LATE ENTRY 170€ (85€ ad atleta) DAL 01/08/26 AL 15/09/26
- LAST CALL 190€ (95€ ad atleta) DAL 16/09/26 AL 30/09/26

Qualora il numero di atleti per categoria non risponda a requisiti utili per lo svolgimento della singola heat (50% delle lane disponibili) l'organizzazione gara si riserva il diritto di rifondere l'iscrizione o diversamente prendere contatto con i singoli atleti dei team per concordarne il riposizionamento nelle divisioni più prossime per livello e skill.

L'organizzazione si riserva il diritto di ridistribuire gli slot disponibili in base al numero di team iscritti in ogni categoria.

SLOT DISPONIBILI

INDIVIDUAL

EXPERIENCE WOMAN, EXPERIENCE MAN, EXPERIENCE MASTER 35 WOMEN, EXPERIENCE MASTER 35 MEN, INTERMEDIATE WOMAN, INTERMEDIATE MAN, RX WOMAN, RX MAN (15 slot disponibili ad ogni categoria)

TEAM

EXPERIENCE WW, EXPERIENCE MM, EXPERIENCE MW, INTERMEDIATE WM, INTERMEDIATE MM, INTERMEDIATE WW, RX WM, RX MM (20 slot disponibili ad ogni categoria)

DIVISIONI – CATEGORIE

Le categorie in gara sono le seguenti:

RX: si tratta della categoria di riferimento generale, assimilabile alla categoria RX'd degli open (quindi non alla categoria scaled). Questa categoria, al pari di una categoria élite, non è una categoria deskillata e prevede il pieno possesso delle skill e dei carichi conformati a quelli presenti negli open/quarterfinal. Esiste la possibilità di scalare i movimenti più complessi, secondo quanto indicato nelle schede workout, qualora fosse impossibile, per il team o il singolo atleta, performare la skill o il carico esattamente come richiesto.

INTERMEDIATE: categoria rivolta ad atleti con esperienza competitiva di base o intermedia, che padroneggiano i movimenti fondamentali del CrossFit comprese le skill più complesse, ma che non possiedono ancora un livello di completezza e continuità prestativa tipico della



categoria RX. I workout prevedono carichi e skill superiori alla categoria Beginner/Experience, ma inferiori rispetto alla RX, con eventuali adattamenti (scaling) specificati nelle schede workout per i movimenti ad alta complessità tecnica o per i carichi più elevati. La categoria Intermediate rappresenta un livello di transizione tra Beginner/Experience e RX e richiede una buona capacità di gestione del volume, dell'intensità e delle skill ginniche e di weightlifting di medio-alto livello.

BEGINNER/EXPERIENCE: a questa categoria accedono i neofiti delle competizioni che non padroneggiano ancora i movimenti più complessi della disciplina e a cui viene inibito di default l'utilizzo di carichi elevati (intesi come carichi di lavoro).

POSSIBILITÀ DI DESKILLARE IL MOVIMENTO

La categoria RX potrà deskillare particolari movimenti ad elevata complessità o a carico troppo elevato. Ovviamente lo score rifletterà tale scelta, risultando in una posizione in classifica inferiore a chi ha eseguito anche una sola rep del movimento richiesto.

(Es. non ho i bar muscle-ups: potrò scalare in chest-to-bar ma il mio score risulterà inferiore a chi ha eseguito anche una sola rep di bar muscle-up)

STANDARD CATEGORIA

EXPERIENCE

Ai fini dell'iscrizione si considera beginner (o experience con medesima valenza terminologica) l'atleta che al momento dell'iscrizione non è in possesso di tutte le skill e/o che ha da poco tempo ha approcciato questa disciplina.

La categoria experience ha uno scopo preciso: permettere a chi si è approcciato da poco al functional fitness di prendere parte a delle competizioni. Si tratta di una categoria dalla quale sono esclusi tutti gli atleti full skilled o in possesso di singole skill avanzate come Ring Muscle-Up; Bar Muscle-Up; Pistol Squats; Handstand Walk; Double-Unders. In questa categoria non verranno proposti carichi massimali né l'utilizzo di pesi superiori a 60 kg M/40 kg F (intesi come carichi di lavoro).

In questa categoria pertanto non potranno iscriversi: atleti appartenenti a qualsiasi altra divisione o che hanno dichiarato in altre competizioni tale appartenenza (teen, junior, rx o élite, regular o master). Non potranno altresì iscriversi beginner/experience gli atleti che per ranking risultano appartenenti ad altra categoria. Non sarà accettata altresì l'iscrizione ai Coach che svolgono ruolo attivo all'interno di un box.

L'organizzazione gara si riserva pertanto il diritto di squalificare da qualsiasi fase della competizione gli atleti che dovessero violare quanto sopra.

INTERMEDIATE

Sono considerati appartenenti alla categoria Intermediate tutti gli atleti che, per quanto detto sopra e alla luce di una valutazione complessiva relativa a skill, carichi di lavoro e livello di fitness generale, non possono essere considerati adatti alla categoria Experience/Beginner e In questa categoria non verranno proposti carichi massimali né l'utilizzo di pesi superiori a 80 kg M/60 kg F (intesi come carichi di lavoro).



RX

Sono considerati appartenenti alla categoria RX tutti gli atleti che, per quanto detto sopra e alla luce di una valutazione complessiva relativa a skill, carichi di lavoro e livello di fitness generale, non possono essere considerati adatti alla categoria Experience/Beginner e Intermediate.

CLAUSOLA DI ESTROMISSIONE

Lo staff, il direttore di gara, gli head judge, si riservano di escludere - a loro insindacabile giudizio - qualunque team o atleta che dovesse violare il regolamento di cui sopra.

Al fine di poter verificare il rispetto del regolamento, l'organizzazione gara si riserva di contattare i coach e/o box owner dei team iscritti per verificare che non vi sia violazione del disposto ivi contenuto, chiedendo un impegno formale in tal senso.

Qualora l'atleta o il team si iscriva come "Independent" l'organizzazione gara si riserva di verificare il rispetto della clausola di cui sopra, ed in caso di mancato rispetto procederà all'immediata squalifica nelle forme sopra esposte.

CLAUSOLA DI NON ACCETTAZIONE

L'organizzazione si riserva l'insindacabile ed inappellabile diritto di accettare o rigettare l'iscrizione di un team o di un atleta. L'organizzazione gara si riserva inoltre il diritto esclusivo di validare o invalidare gli score di un team o di un atleta.

WILD CARD – CLAUSOLA DI ACCETTAZIONE

L'organizzazione gara si riserva in piena autonomia il diritto di invitare atleti meritevoli la cui presenza possa dare lustro e valore sportivo alla competizione.

PREMI

I premi delle fasi finali saranno suddivisi tra i primi tre individual e team classificati di ogni categoria.

I premi saranno conferiti ai rispettivi vincitori secondo termini e modalità che saranno comunicate dall'organizzazione al termine della competizione.

Sono previsti premi in denaro e premi offerti dagli sponsor. I premi in denaro potranno essere soggetti a tassazione e ritenute nel rispetto delle normative fiscali vigenti.

TERMINI DI ADESIONE



Al fine di poter partecipare all'evento, ogni atleta conferma, attraverso la sua iscrizione, di essere completamente ed interamente d'accordo con le norme e linee guida illustrate nel presente regolamento.

CHECK-IN

Data, luogo, orari e ulteriori informazioni logistiche saranno comunicate attraverso la pagina Instagram @castlegames_bracciano e sul correlato sito internet <https://arcoaccademiasport.it/>. Gli atleti devono obbligatoriamente effettuare il check-in secondo le comunicazioni che verranno fornite attraverso i predetti canali nei modi e nei tempi indicati, fornendo la documentazione che verrà loro richiesta.

EVENTO LIVE

La conferma della partecipazione all'evento deve essere corredata dal pagamento della fee di ammissione alla fase live. Unitamente alla mail di conferma, l'atleta riceverà anche ulteriori informazioni sull'evento. La pagina Instagram ed il sito web forniranno poi ulteriori notizie e informazioni circa orari, briefing eventuali, timeline, orientamento, etc.

L'organizzazione gara si riserva il diritto di modificare la location o i workout della fase live in funzione delle necessità di svolgimento gara (es. maltempo).

WORKOUT FASE LIVE

L'organizzazione gara produrrà una brochure per ogni workout di gara.

All'interno della brochure saranno specificati standard, carichi, skill e flow per ogni categoria.

L'organizzazione gara potrebbe riservarsi altresì il diritto di non produrre materiale informativo relativo ai workout ma di svolgere in loco un briefing. In questo caso prendere parte al briefing è obbligatorio. Il briefing verrà svolto in lingua italiana e in lingua inglese.

LEADERBOARD

Ogni risultato conseguito in un workout darà luogo a un punteggio, che contribuirà a un ranking unico, il quale andrà a determinare la leaderboard finale.

Nel caso vi siano piazzamenti a pari merito, si andrà ad utilizzare il miglior piazzamento ottenuto su tutti i singoli workout per decretare l'accesso alla finale e/o la classifica definitiva.

SCORING

Il risultato ottenuto nel singolo workout sarà validato da un giudice.

Eventuali osservazioni sulla validazione di uno score dovranno pervenire tassativamente entro un tempo ragionevole dallo svolgimento del workout il cui risultato viene contestato.

In ogni caso, le contestazioni saranno prese in considerazione sino al momento di pubblicazione delle classifiche della finale; una volta pubblicate le classifiche dei team che



accedono alla finale non sarà più possibile effettuare contestazioni di sorta. La sola prova video ammessa è quella fornita direttamente dall'organizzazione gara, ove possibile.

IN CASO DI INFORTUNIO

Qualora un atleta dovesse richiedere o necessitare di assistenza medica durante il workout, per poter proseguire nella competizione dovrà ottenere il nulla osta di un medico.

È autorità del medico, dell'head judge o del direttore della competizione rimuovere un atleta infortunato e impossibilitato a portare a termine la competizione.

CLAUSOLA GENERALE SUL COMPORTAMENTO ANTISPORTIVO

Ogni atleta si dichiara d'accordo di competere sportivamente, rifuggendo ogni possibile comportamento antisportivo. Si dichiara altresì d'accordo di non tenere comportamenti offensivi o, peggio, azioni violente nei confronti di giudici, volontari, altri atleti, spettatori, sponsor. Eventuali comportamenti in violazione del già menzionato impegno comportano la squalifica dalla competizione. Ogni atleta si impegna a svolgere il workout senza alterarne la natura e impegnandosi per una competizione leale e sportiva, esente da trucchi o imbrogli di qualsivoglia natura. Ogni comportamento ritenuto o identificato come doloso sarà punito con la squalifica. Questa elencazione ha natura meramente esplicativa e non esaustiva.

Ogni comportamento che violi un espresso invito dell'head judge o dell'organizzatore dell'evento a tenere un atteggiamento sportivo e corretto, consono all'ambiente di gara e al rispetto delle persone coinvolte nell'evento sarà sanzionato con la squalifica.

RIMBORSO

Non sarà possibile, per nessun motivo, ricevere rimborso dopo aver effettuato il pagamento della quota di iscrizione. In caso di sospensione dell'evento per motivi non dipendenti dagli organizzatori, sarà possibile ricevere un voucher valido per l'iscrizione all'evento dell'anno successivo, in ottemperanza alla normativa vigente.

NORMATIVA ANTI-DOPING

Con l'iscrizione all'evento, il partecipante dichiara:

- di conoscere e rispettare le normative nazionali ed internazionali in materia di anti-doping;
- di rispettare la legge n.376/2000, consapevole degli effetti penali derivanti dall'applicazione dell'art.9 in caso di violazione della normativa, e la legge n.237/2007 di ratifica della Convenzione Internazionale contro il doping nello sport adottata nella Conferenza generale dell'UNESCO e che ha istituito NADO Italia;
- di riconoscere NADO Italia e WADA quale autorità nazionale e mondiale per la lotta contro il doping, per cui viene applicato il Codice Mondiale antidoping del quale NADO Italia è firmataria;
- di accettare le disposizioni contenute nel Codice Sportivo nazionale adottato da NADO Italia, attuativo del Codice Mondiale Antidoping WADA e dei relativi standard internazionali.



CIRCA L'USO DELL'IMMAGINE

Con l'approvazione del presente regolamento e la conseguente iscrizione all'evento, che si conviene da entrambe le parti essere elemento di espressa e concludente autorizzazione, l'atleta con riferimento alle immagini (foto e video) scattate e/o riprese dai fotografi e cameramen presenti all'evento autorizza a titolo gratuito, senza limiti di tempo, anche ai sensi degli artt. 10 e 320 c.c. e degli artt. 96 e 97, legge 22 aprile 1941, n. 633 (Legge sul diritto d'autore) la pubblicazione e/o diffusione in qualsiasi forma delle proprie immagini sul sito internet dell'evento e sulla correlata pagina Facebook, canale Twitter, Instagram, YouTube o altra piattaforma di diffusione a mezzo internet, su carta stampata e/o su qualsiasi altro mezzo di diffusione, nonché autorizza la conservazione delle foto e dei video stessi negli archivi informatici della Società/Ente che gestisce ed organizza l'evento e prende atto che la finalità di tali pubblicazioni sono meramente di carattere informativo ed eventualmente promozionale.