

RULEBOOK

SUMMER GAMES 2026

Il presente regolamento disciplina lo svolgimento della competizione sportiva denominata **SUMMER GAMES 2026**.

1) LA COMPETIZIONE

SUMMER GAMES 2026 è un evento sportivo organizzato dalla società **CrossFit Fabriano SSD a RL**, con sede in via Giacomo Brodolini 18 Fabriano(AN) 60044, che si terrà il giorno **Domenica 2 Agosto 2026** presso i **Campi di Calcio e Calcetto ANTISTADIO di Fabriano(AN) 60044**.

L'edizione 2026 sarà composta dalla sola fase **LIVE**, alla quale si potrà accedere effettuando l'iscrizione tramite la piattaforma **Judge Rules** (www.judgerules.it). Effettuando l'iscrizione, il partecipante dichiara di aver letto e accettato nella sua totalità il presente regolamento.

La competizione avrà luogo dalle ore 8:00 alle ore 18:00 circa della domenica e prevederà fare 4 workout garantiti per ogni team.

2) REQUISITI PER LA PARTECIPAZIONE

- Aver raggiunto la maggiore età alla data di partecipazione o essere autorizzato dai genitori (o chi ne fa le veci) in caso di minori.
- Accettare il regolamento, le norme sullo scarico di responsabilità e il trattamento dei dati personali.
- Iscrivere il proprio team su www.judgerules.it.
- Essere in possesso di **CERTIFICATO MEDICO PER LA PRATICA SPORTIVA AGONISTICA** (CrossFit®, Pesistica Olimpica o Sthenathlon) in corso di validità.
- Aver provveduto al pagamento della quota di iscrizione tramite il portale [judgerules](http://judgerules.it).

3) TIMELINE DELL'EVENTO

Data	Evento
26/06/2026	Apertura iscrizioni
06/07/2026	Release WOD 1
08/07/2026	Release WOD 2
13/07/2026	Release WOD 3
16/07/2026	Release WOD 4
19/07/2026	Chiusura iscrizioni
02/08/2026	Live Event a Fabriano

4) DIVISIONI E STANDARD TECNICI

La competizione sarà svolta con formato a team da tre partecipanti UOMO-UOMO-DONNA, con due diverse categorie.

I pesi indicati sono da intendersi come carichi da gestire durante il workout e non come massimali.

Regular MMW

- Bar Muscle Ups (almeno 2 componenti), Toes to Bar, Chest to bar, Ab mat hspu.
- Snatch 50/35 kg - C&J 60/40 kg
- DB 22,5/15
- Rope Climb anystyle (almeno 1 componente)

Beginner MMW

- K2C, wallwalks.
- Snatch 30/20 kg - C&J 40/25 kg
- DB 15/10
- Rope Climb anystyle altezza scalata (almeno 1 componente)

NOTA BENE: PER TUTTE LE CATEGORIE SARÀ RICHIESTO CORRERE

5) SISTEMA DI VALUTAZIONE E CLASSIFICA

L'assegnazione dei punti dei Workout si basa sul tempo più veloce, sul massimo numero di ripetizioni o sul massimo peso sollevato. Ogni ripetizione fallita o non correttamente effettuata, ovvero uno scostamento dallo standard di movimento prescritto o il mancato rispetto dei punti di performance, costituisce una “no rep”, cioè una ripetizione non valida. L'assegnazione dei punti per ogni workout si basa sul sistema “Range Scoring”. Il sistema divide la classifica in 4 fasce uguali per numero di atleti. Lo score ottenuto dall'atleta nel workout identifica il posizionamento tra le fasce. Ad ogni fascia è associato un numero di punti:

- **1ª FASCIA:** 400 punti.
- **2ª FASCIA:** 300 punti.
- **3ª FASCIA:** 200 punti.
- **4ª FASCIA:** 100 punti.

Il numero di punti diviso il numero di atleti per settore rappresenta il distacco tra una posizione e la successiva. Il distacco tra le posizioni diminuisce scorrendo la classifica. Il primo classificato prende sempre 1000 punti. Gli atleti a pari merito ricevono lo stesso numero di punti. Alla fine della competizione l'atleta che totalizza la maggior somma di punti risulta primo e via di seguito gli altri. Nel caso in cui due o più Atleti risultino a pari punti, il piazzamento finale viene determinato automaticamente dal sistema di classifica conteggiando il numero di migliori piazzamenti nei singoli Workout; in caso di ulteriore pari merito, il sistema valuta il miglior piazzamento assoluto. Durante tutte le fasi della competizione le prestazioni degli Atleti vengono verificate da uno o più giudici nominati dall'organizzazione. I giudici valutano i partecipanti sulla base delle prove prescritte in accordo con i criteri e gli standard di movimento indicati prima dell'inizio della prova. Ogni Atleta è tenuto a firmare la score-card per convalidare il punteggio assegnato dal giudice; in caso di contestazioni, il partecipante deve immediatamente presentare appello al Direttore di Gara, che risolverà la disputa insieme al responsabile dei giudici; una score-card firmata non può essere contestata e il punteggio assegnato dal giudice risulta definitivo e inappellabile.

6) CONTESTAZIONI E PROCEDURE DI APPEAL

Il risultato ottenuto nel singolo workout sarà validato dal giudice. Responsabile dello scoring è il comparto scoring.

Eventuali osservazioni sulla validazione del workout dovranno pervenire tassativamente entro il giorno di gara in cui si è svolto il workout il cui risultato viene contestato. In caso di contestazione relativa all'ultimo giorno di gara, questa sarà presa in considerazione sino al momento della presentazione del briefing della finale (15 minuti dopo il termine dell'ultima heat di gara).

Una volta pubblicate le classifiche della finale non saranno accettate contestazioni. Se dovessero essere utilizzati dei chip per la registrazione del tempo, tale misurazione sarà quella ritenuta ufficiale.

La sola prova video ammessa è quella fornita direttamente dall'organizzazione o quella autorizzata dall'head judge o dallo stage manager. Affinché la prova video sia autorizzata, deve essere completa (da inizio a fine workout) e a inquadratura favorevole. Qualora l'atleta contesti la decisione del corpo giudicante, l'head judge procederà alla review e a una eventuale riqualifica della prova ex novo.

Appeal: L'atleta non potrà contestare le no rep date per mancata distensione di gomiti o ginocchia, profondità di squat o mancata percezione del controllo. Qualora si proceda a valutazione video, l'atleta è consapevole che la valutazione del judge verrà azzerata e il workout rivalutato integralmente.

7) COMPORTAMENTO ANTISPORTIVO

Ogni atleta si impegna a competere sportivamente, rifuggendo ogni possibile comportamento antisportivo, offensivo o violento nei confronti di giudici, volontari, altri atleti o organizzazione. Eventuali violazioni comportano la **squalifica** dalla competizione. Ogni comportamento ritenuto doloso o volto ad alterare la natura del workout sarà punito con la squalifica immediata.

8) PREMI

I premi per le categorie saranno distribuiti e comunicati a tutti i partecipanti prima dell'inizio dell'evento in base a quanto messo in palio dagli sponsors.

9) SCARICO DI RESPONSABILITÀ E ANNULLAMENTO

- a) Il partecipante dichiara di essere a conoscenza dei rischi, prevedibili ed imprevedibili, connessi all'attività sportiva della competizione e di essere in possesso di idonea certificazione medica agonistica nel rispetto della normativa sanitaria vigente per attività di CrossFit®, Pesistica Olimpica, Sthenathlon.
- b) Il partecipante si assume ogni e qualsiasi responsabilità riguardo la sua persona, per danni procurati ad altri e/o a cose a causa del proprio comportamento durante la competizione.
- c) Il partecipante dichiara di avere attentamente letto e valutato il contenuto del presente regolamento e di avere compreso chiaramente il significato di ogni singolo punto prima di sottoscriverlo.
- d) Il partecipante dichiara di esonerare l'Organizzazione dell'evento da ogni e qualsiasi responsabilità, civile e penale, che possa sorgere durante le varie fasi della competizione.
- e) Il partecipante accetta che l'organizzazione possa modificare le condizioni o annullare l'evento per motivi imprevedibili, cause di forza maggiore o ragioni indipendenti dalla sua volontà.
- f) Il partecipante è consapevole e accetta che **in nessun caso e per nessuna ragione la quota di partecipazione possa essere rimborsata**, nemmeno parzialmente.

10) TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI

Il trattamento dei dati personali (D.Lgs. n.196/2003 e GDPR) avviene per le finalità previste dall'organizzazione dei SUMMER GAMES 2026 (iscrizioni, classifiche, pubblicazione risultati). Il partecipante esprime il consenso al trattamento dei dati e all'utilizzo gratuito di foto e video realizzati durante l'evento per finalità promozionali.