



REGOLAMENTO UFFICIALE

XMAS BATTLE 2026

QUANDO LE LUCI SI SPENGONO, INIZIA LA VERA SFIDA.

Due serate di gara indimenticabili.

Are You Ready?

LA COMPETIZIONE

La CHRISTMAS BATTLE è una competizione per atleti che gareggiano singolarmente o a team organizzata da ASD CROSS APPIA, con la finalità di promuovere l'attività di Functional Fitness in Italia.

La competizione si svolgerà nella giornata del:

19 Dicembre 2026	20 Dicembre 2026
TEAM	INDIVIDUAL

La gara non prevede una fase di qualifica online, l'iscrizione permette di accedere direttamente alla fase live fino al completamento degli slot disponibili.

REQUISITI DI PARTECIPAZIONE

Per essere ammesso alla CHRISTMAS BATTLE ogni candidato deve

- Aver raggiunto la maggiore età alla data di partecipazione alla competizione o essere autorizzato dai genitori caricando la liberatoria firmata dal responsabile genitoriale.
- Aver letto ed accettato il regolamento nella sua totalità, incluse le norme sullo scarico delle responsabilità, e aver restituito la manleva firmata.
- Possedere un certificato medico valido per attività sportiva agonistica (CrossFit®/Pesiistica Olimpica); altri certificati non saranno accettati escludendo la partecipazione alla competizione; il certificato dovrà risultare in corso di validità il giorno della fase live.
- Non essere incorso in provvedimenti di sospensione cautelare dall'attività sportiva o in provvedimenti sanzionatori di qualunque grado di giudizio emessi dalle competenti autorità sportive nazionali ed internazionali. Sottacere all'organizzazione gara tali situazioni comporta il diritto per quest'ultima di tutelarsi giuridicamente in ogni sede. L'organizzazione provvederà ad effettuare le opportune verifiche ed eventualmente ad escludere il partecipante, il quale non avrà diritto ad alcun rimborso.
- Prestare il consenso sul trattamento dei dati personali/informativa privacy e il consenso per la produzione di foto/video della propria immagine durante la fase live.
- Iscriversi sulla piattaforma di riferimento www.judgerules.it entro i termini indicati, versando la quota di iscrizione che include l'ammissione diretta alla fase live e il pacco gara.



TARIFFE

INDIVIDUAL	TEAM
EARLY BIRD 55€ dal 10/07/26 al 31/07/26	EARLY BIRD 110€ dal 10/07/26 al 31/07/26
STANDARD 80€ dal 01/08/26 al 31/10/26	STANDARD 160€ dal 01/08/26 al 31/10/26
LAST CALL 95€ dal 01/11/26 al 30/11/26	LAST CALL 190€ dal 01/11/26 al 30/11/26

Qualora il numero di atleti iscritti a ciascuna categoria non raggiunga la soglia necessaria per lo svolgimento della singola heat (50% delle lane disponibili) l'organizzazione gara si riserva il diritto di rifondere l'iscrizione o diversamente prendere contatto con i singoli atleti o team per concordarne il riposizionamento nelle divisioni più prossime per livello e skill.

SLOT DISPONIBILI

INDIVIDUAL	TEAM
BEGINNER WOMEN	BEGINNER WW
BEGINNER MEN	BEGINNER MM
OPEN WOMEN	OPEN WW
OPEN MEN	OPEN MM
MASTER 35+ MEN	BEGINNER MASTER 70+ WW
MASTER 40+ MEN	BEGINNER MASTER 70+ MM
MASTER 45+ MEN	BEGINNER MASTER 80+ MM
12 slot disponibili ad ogni categoria	12 slot disponibili ad ogni categoria



DIVISIONI - CATEGORIE

Le categorie in gara sono le seguenti:

OPEN si tratta della categoria di riferimento generale, assimilabile alla categoria RX'd degli open. Esiste la possibilità di scalare i movimenti più complessi, secondo quanto indicato nelle schede workout, qualora fosse impossibile, per il team o il singolo atleta, performare la skill o il carico esattamente come richiesto.

Viene richiesta la capacità di gestire all'interno di un workout:

Snatch 60/45
C&J 80/55
All Gymnastic Skills con possibilità di deskillare un movimento.

BEGINNER a questa categoria accedono i neofiti delle competizioni che non padroneggiano ancora i movimenti più complessi della disciplina e a cui viene inibito di default l'utilizzo di carichi elevati.

Viene richiesta la capacità di gestire all'interno di un workout:

Snatch 40/25
C&J 50/35
BASIC Gymnastic Skills con possibilità di deskillare un movimento.

MASTER 35+ categoria rivolta ad atleti con età superiore ai 34 anni.

Si tratta della categoria di riferimento generale, assimilabile alla categoria RX'd degli open. Esiste la possibilità di scalare i movimenti più complessi, secondo quanto indicato nelle schede workout, qualora fosse impossibile, per il team o il singolo atleta, performare la skill o il carico esattamente come richiesto.

Viene richiesto la capacità di gestire all'interno di un workout:

Snatch 60/45
C&J 80/55
All Gymnastic Skills con possibilità di deskillare un movimento.



MASTER 40+ categoria rivolta ad atleti con età superiore ai 39 anni. La categoria richiede esperienza competitiva di base o intermedia, capacità di padroneggiare i movimenti fondamentali del CrossFit comprese le skill più complesse.

I workout prevedono carichi e skills superiori alla categoria Beginner, ma inferiori rispetto alla categoria OPEN, con eventuali adattamenti (scaling) specificati nelle schede workout per i movimenti ad alta complessità tecnica o per i carichi più elevati.

Viene richiesto la capacità di gestire all'interno di un workout:

Snatch 50/35
C&J 70/45
All Gymnastic Skills con possibilità di deskillare un movimento.

MASTER 45+ categoria rivolta ad atleti con età superiore ai 44 anni.

La categoria richiede esperienza competitiva di base o intermedia, che padroneggiano i movimenti fondamentali del CrossFit comprese le skill più complesse.

I workout prevedono carichi e skills superiori alla categoria Beginner, ma inferiori rispetto alla categoria OPEN, con eventuali adattamenti (scaling) specificati nelle schede workout per i movimenti ad alta complessità tecnica o per i carichi più elevati.

Viene richiesto la capacità di gestire all'interno di un workout:

Snatch 50/35
C&J 60/45
All Gymnastic Skills con possibilità di deskillare un movimento.

SCALATURE

Tutte le categorie potranno deskillare particolari movimenti ad elevata complessità o a carico troppo elevato comunicandolo preventivamente all'head judge; di conseguenza, lo score sarà automaticamente inferiore a chi ha eseguito anche una sola rep del movimento richiesto.

Per le categorie Team, in caso di scalatura del movimento da parte di un componente del team, anche gli altri componenti dovranno scalare il movimento. Il team dovrà comunicarlo all'head judge prima dell'inizio della competizione.

FINALI

Nel workout finale potrebbe essere richiesto una o più skill avanzate, ciò non esclude la possibilità di deskillare la o le skill.



CLAUSOLA DI ESTROMISSIONE

Lo staff, il direttore di gara, gli head judge, si riservano di escludere - a loro insindacabile giudizio - qualunque team o atleta che dovesse violare il regolamento di cui sopra.

Al fine di poter verificare il rispetto del regolamento, l'organizzazione gara si riserva di contattare i coach e/o box owner dei team iscritti per verificare che non vi sia violazione del disposto ivi contenuto, chiedendo un impegno formale in tal senso.

Qualora l'atleta o il team si iscriva come "Independent" l'organizzazione gara si riserva di verificare il rispetto della clausola di cui sopra, ed in caso di mancato rispetto procederà all'immediata squalifica nelle forme sopra esposte.

CLAUSOLA DI NON ACCETTAZIONE

L'organizzazione si riserva l'insindacabile ed inappellabile diritto di accettare o rigettare l'iscrizione di un team o di un atleta. L'organizzazione gara si riserva inoltre il diritto esclusivo di validare o invalidare gli score di un team o di un atleta.

WILD CARD - CLAUSOLA DI ACCETTAZIONE

L'organizzazione gara si riserva in piena autonomia il diritto di invitare atleti meritevoli la cui presenza possa dare lustro e valore sportivo alla competizione.

PREMI

I premi delle fasi finali saranno suddivisi tra i primi tre individual e team classificati di ogni categoria. I premi saranno conferiti ai rispettivi vincitori secondo termini e modalità che saranno comunicate dall'organizzazione al termine della competizione. Sono previsti premi offerti dagli sponsor. Eventuali premi in denaro potranno essere soggetti a tassazione e ritenute nel rispetto delle normative fiscali vigenti.

TERMINI DI ADESIONE

Al fine di poter partecipare all'evento, ogni atleta conferma, attraverso la sua iscrizione, di essere completamente ed interamente d'accordo con le norme e linee guida illustrate nel presente regolamento.

CHECK-IN

Data, luogo, orari e ulteriori informazioni logistiche saranno comunicate attraverso la pagina Instagram
@XMAS_BATTLE

Gli atleti devono obbligatoriamente effettuare il check-in secondo le comunicazioni che verranno fornite attraverso i predetti canali nei modi e nei tempi indicati, fornendo la documentazione che verrà loro richiesta.

EVENTO LIVE

La conferma della partecipazione all'evento deve essere corredata dal pagamento della fee di ammissione alla fase live. Unitamente alla mail di conferma, l'atleta riceverà anche



ulteriori informazioni sull'evento. La pagina Instagram forniranno poi ulteriori notizie e informazioni circa orari, briefing eventuali, timeline, orientamento, etc.
L'organizzazione gara si riserva il diritto di modificare la location o i workout della fase live in funzione delle necessità di svolgimento gara (es. maltempo).

WORKOUT FASE LIVE

L'organizzazione gara produrrà una brochure per ogni workout di gara.
All'interno della brochure saranno specificati standard, carichi, skill e flow per ogni categoria.

L'organizzazione gara potrebbe riservarsi altresì il diritto di non produrre materiale informativo relativo ai workout ma di svolgere in loco un briefing. In questo caso prendere parte al briefing è obbligatorio. Il briefing verrà svolto in lingua italiana e in lingua inglese.

LEADERBOARD

Ogni risultato conseguito in un workout darà luogo a un punteggio, che contribuirà a un ranking unico, il quale andrà a determinare la leaderboard finale.
Nel caso vi siano piazzamenti a pari merito, si andrà ad utilizzare il miglior piazzamento ottenuto su tutti i singoli workout per decretare l'accesso alla finale e/o la classifica definitiva.

SCORING

Il risultato ottenuto nel singolo workout sarà validato da un giudice.
Eventuali osservazioni sulla validazione di uno score dovranno pervenire tassativamente entro un tempo ragionevole dallo svolgimento del workout il cui risultato viene contestato.
In ogni caso, le contestazioni saranno prese in considerazione sino al momento di pubblicazione delle classifiche della finale; una volta pubblicate le classifiche dei team che accedono alla finale non sarà più possibile effettuare contestazioni di sorta. La sola prova video ammessa è quella fornita direttamente dall'organizzazione gara, ove possibile.

IN CASO DI INFORTUNIO

Qualora un atleta dovesse richiedere o necessitare di assistenza medica durante il workout, per poter proseguire nella competizione dovrà ottenere il nulla osta di un medico. È autorità del medico, dell'head judge o del direttore della competizione rimuovere un atleta infortunato e impossibilitato a portare a termine la competizione.

CLAUSOLA GENERALE SUL COMPORTAMENTO ANTISPORTIVO

Ogni atleta si dichiara d'accordo di competere sportivamente, rifuggendo ogni possibile comportamento antisportivo. Si dichiara altresì d'accordo di non tenere comportamenti offensivi o, peggio, azioni violente nei confronti di giudici, volontari, altri atleti, spettatori, sponsor. Eventuali comportamenti in violazione del già menzionato impegno comportano la squalifica dalla competizione. Ogni atleta si impegna a svolgere il workout senza



alterarne la natura e impegnandosi per una competizione leale e sportiva, esente da trucchi o imbrogli di qualsivoglia natura. Ogni comportamento ritenuto o identificato come doloso sarà punito con la squalifica. Questa elencazione ha natura meramente esplicativa e non esaustiva. Ogni comportamento che violi un espresso invito dell'head judge o dell'organizzatore dell'evento a tenere un atteggiamento sportivo e corretto, consono all'ambiente di gara e al rispetto delle persone coinvolte nell'evento sarà sanzionato con la squalifica.

RIMBORSO

Non sarà possibile, per nessun motivo, ricevere rimborso dopo aver effettuato il pagamento della quota di iscrizione. In caso di sospensione dell'evento per motivi non dipendenti dagli organizzatori, sarà possibile ricevere un voucher valido per l'iscrizione all'evento dell'anno successivo, in ottemperanza alla normativa vigente.

NORMATIVA ANTI-DOPING

Con l'iscrizione all'evento, il partecipante dichiara:

- di conoscere e rispettare le normative nazionali ed internazionali in materia di anti-doping;
- di rispettare la legge n.376/2000, consapevole degli effetti penali derivanti dall'applicazione dell'art.9 in caso di violazione della normativa, e la legge n.237/2007 di ratifica della Convenzione Internazionale contro il doping nello sport adottata nella Conferenza generale dell'UNESCO e che ha istituito NADO Italia;
- di riconoscere NADO Italia e WADA quale autorità nazionale e mondiale per la lotta contro il doping, per cui viene applicato il Codice Mondiale antidoping del quale NADO Italia è firmataria;
- di accettare le disposizioni contenute nel Codice Sportivo nazionale adottato da NADO Italia, attuativo del Codice Mondiale Antidoping WADA e dei relativi standard internazionali.

CIRCA L'USO DELL'IMMAGINE

Con l'approvazione del presente regolamento e la conseguente iscrizione all'evento, che si conviene da entrambe le parti essere elemento di espressa e concludente autorizzazione, l'atleta con riferimento alle immagini (foto e video) scattate e/o riprese dai fotografi e cameramen presenti all'evento autorizza a titolo gratuito, senza limiti di tempo, anche ai sensi degli artt. 10 e 320 c.c. e degli artt. 96 e 97, legge 22 aprile 1941, n. 633 (Legge sul diritto d'autore) la pubblicazione e/o diffusione in qualsiasi forma delle proprie immagini sul sito internet dell'evento e sulla correlata pagina Facebook, canale Twitter, Instagram, YouTube o altra piattaforma di diffusione a mezzo internet, su carta stampata e/o su qualsiasi altro mezzo di diffusione, nonché autorizza la conservazione delle foto e dei video stessi negli archivi informatici della Società/Ente che gestisce ed organizza l'evento e prende atto che la finalità di tali pubblicazioni sono meramente di carattere informativo ed eventualmente promozionale.