



REGOLAMENTO ATLETI - 2024

Effettuando l'iscrizione a **STEELMAN H12 - H24 RACE™** 2024, i partecipanti dichiarano di aver letto e accettato nella sua totalità il presente regolamento.

Inoltre per gli effetti degli art. 1341 e 1342 c.c. dichiarano di approvare specificatamente i punti: I, II, III, IV, V, VI del paragrafo 11 in materia di scarico di responsabilità e annullamento.

Cos'è **STEELMAN™**?

Steelman H24 Race™ è la nuova competizione sportiva a Team, che mette alla prova tutte le capacità di un Atleta. La prima ad unire Endurance e Forza massima, in 8 eventi con 7+ discipline; creando una modalità unica nel suo genere, una gara **IBRIDA** in due versioni: **H12** o **H24**! Ogni evento è seguito da una pausa in cui i team possono riposare, integrarsi e prepararsi psicologicamente per l'evento successivo.

La versione - H24 Race™ è una sfida epica, un viaggio di emozioni contrastanti che ti porteranno oltre i tuoi limiti! Qui, la mente e il corpo si fondono in una sinergia perfetta.

- 9k RUN (insieme)
- 2k SWIM (insieme)
- 10k KAYAK (insieme)
- Sandbag kg STRENGTH (insieme)
- 42k MTB (insieme)
- Evento segreto (staffetta)
- 42k ROWING (staffetta)
- HYBRID WOD (staffetta)

La versione - H12 Race™ nasce per avvicinare le persone come te al mondo di STEELMAN, in una modalità più sprint, ma comunque incredibilmente entusiasmante!

- 4,5k RUN (insieme)
- 1k SWIM (insieme)
- 5k KAYAK (insieme)
- Sandbag kg STRENGTH (insieme)
- 21k MTB (insieme)
- Evento segreto (staffetta)
- 21k ROWING (staffetta)
- HYBRID WOD (staffetta)

1. Requisiti per la partecipazione

Per essere ammessi a STEELMAN H12/H24 RACE™ gli Atleti devono:

1. Aver raggiunto la maggiore età alla data di partecipazione o essere autorizzati da un genitore;
2. Accettare il regolamento, le norme sullo scarico di responsabilità e il trattamento dei dati personali;

3. Iscriverti su www.judgerules.it o www.steelmanh24race.com ed essere in regola con certificato medico agonistico
4. Pagare la quota di iscrizione **base** della versione **H24** pari a: 597€ (x Team da 2 persone), oppure 297€ (x Team da 2 persone) per la versione **H12**.

N.b Il pagamento dell'iscrizione potrà essere rimborsato fino al 10 Febbraio 2024. Scaduto questo termine verrà congelato lo slots per l'edizione 2025.

2. La partecipazione alle due versioni di gara avviene secondo le seguenti categorie a Team di 2 persone:

- OPEN Uomo - Uomo
- OPEN Uomo - Donna
- MASTER 70+ Uomo - Uomo
- MASTER 70+ Uomo - Donna
- MASTER 80+ Uomo - Uomo
- MASTER 80+ Uomo - Donna

Le categorie vengono dichiarate dall'Atleta Team Leader in fase di iscrizione per mezzo del portale online scelto dall'organizzazione specificando inoltre:

1. Nome e Cognome, sesso ed età dei partecipanti
2. Crossfit Box o Palestra di Appartenenza
3. Taglia T-Shirt dei partecipanti

N.b Se non si dovesse raggiungere almeno il 50% degli slot di una categoria, la stessa verrà inglobata nella categoria precedente. Esempio Master 70+ si trasferirà nella categoria Open.

3. Skills presenti nella versione H24:

Per partecipare alla versione **H24** è consigliato saper affrontare le seguenti skills:

- TERRA: Correre e andare in Mountain Bike
- ACQUA: Nuotare in acque libere, condurre un Kayak biposto
- CROSS TRAINING: pull-up strict, toes to bar, rope climb, wall walks e sandbag minimo 30/50 kg

4. Skills presenti nella versione H12:

Per partecipare alla versione **H12** è consigliato saper affrontare le seguenti skills:

- TERRA: Correre e andare in Mountain Bike
- ACQUA: Nuotare in acque libere, condurre un Kayak biposto
- CROSS TRAINING: pull-up any style (kipping, ecc), toes to bar, wall walks e sandbag minimo 30/50 kg

5. Kit di equipaggiamento

Ogni Team iscritto riceverà un kit di equipaggiamento per affrontare la competizione, composto da:

Team - H24

- A. 4 T-shirt sponsorizzate a Team con numero pettorale
- B. 1 Kayak biposto (per uso esclusivo nella competizione)
- C. 2 chip/gps trasponders
- D. 2 cuffie da nuoto sponsorizzate
- E. 8 pack di Integratori, per assicurare a ogni Team il giusto livello di idratazione e integrazione
- F. 2 sacche in nylon personalizzate
- G. 4 litri d'acqua per Team
- H. 3 voucher pasti pronti ad Atleta
- I. 2 Patch STEELMAN H24 RACE™

Team - H12

- A. 2 T-shirt sponsorizzate a Team con numero pettorale
- B. 1 Kayak biposto (per uso esclusivo nella competizione)
- C. 2 chip/gps trasponders
- D. 2 cuffie da nuoto sponsorizzate
- E. Pack di Integratori, per assicurare a ogni Team il giusto livello di idratazione e integrazione
- F. 2 sacche in nylon personalizzate
- G. 2 litri d'acqua per Team
- H. 1 voucher pasti pronti ad Atleta
- I. 2 Patch STEELMAN H24 RACE™

N.B: ogni Atleta dovrà auto munirsi di Mountain Bike/Gravel (con un peso minimo di 9,5kg, compresa di pedali, attacchi (facoltativi, porta borraccia, casco, luci notturne frontali e posteriori obbligatorie e kit ripara gomme), per affrontare l'evento 5. Qualora l'Atleta non potrà portare in loco la propria bici, sarà possibile noleggiarla, prenotandola direttamente all'organizzazione, nei termini e condizioni che la stessa dichiarerà alla fine del periodo delle iscrizioni.

6. Montepremi

Se non si dovesse raggiungere la totalità di ogni categoria, gli slot disponibili verranno rimodulati dall'organizzazione.

Saranno poi inviate tramite email le comunicazioni ufficiali delle seguenti voci:

- Check in dove i Team potranno registrarsi e ritirare il kit gara
- Timeline generale
- Briefing (flow eventi e standard ammessi)
- Orario premiazione
- Ulteriori comunicazioni relative ai servizi offerti durante l'evento

Il montepremi sarà suddiviso tra i primi 3 classificati di ogni categoria, per un totale di 18 premi per l'evento **H24**, mentre

verranno premiati solo i 1 classificati di ogni categoria nell'evento **H12**.

I premi saranno conferiti ai rispettivi vincitori secondo termini e modalità che saranno comunicate dall'organizzazione al termine della competizione (bonifico bancario, entro 7 - 10gg dalla fine della competizione).

n.b. Il montepremi dichiarato dall'organizzazione potrebbe subire variazioni nel caso in cui la categoria di interesse non raggiungesse almeno il 95% delle slots disponibili.

7. Svolgimento e Standards degli Eventi

- Negli eventi all'interno del campo gara: 4,6,7,8, tutti i Team di ogni categoria avranno a disposizione 1 giudice che li seguirà per valutare i movimenti, gli standards o il percorso stabilito
- Gli eventi: 4,6,8 saranno eseguiti tramite batterie da 25 Team
- Negli eventi: 1,2,3,5,7 tutti i Team partiranno insieme
- I Team che non riusciranno a completare gli eventi nel tempo massimo prestabilito, verranno trasportati/scortati dall'organizzazione nel punto di check-point successivo/campo gara, per poter affrontare l'evento successivo
- Ogni evento prevederà dei mezzi di terra o acqua a supporto dei Team partecipanti, comprese stazioni d'acqua o integrazione qualora necessaria
- Non è consentito l'utilizzo di auricolari per la riproduzione di musica
- Non è consentito l'utilizzo di boccaglio per agevolare la fase di respirazione durante l'evento 2
- Non è consentito utilizzare pagaie diverse da quelle in dotazione durante l'evento 3
- Non è consentito alleggerire la propria bicicletta dopo aver superato la prova del peso
- E' obbligatorio auto munirsi di kit ripara gomme durante l'evento 5 ed essere in grado di provvedere autonomamente alla riparazione di un'eventuale foratura
- L'assistenza meccanica delle bici da parte dell'organizzazione sarà a disposizione al passaggio in campo gara secondo

disponibilità, l'organizzazione non sarà responsabile di eventuali ritardi dovuti all'attesa per l'accesso all'assistenza in caso di coda

- Negli eventi: 1, 2, 3, 5, 6, e 8 tutti gli atleti indosseranno un chip di cronometraggio per stabilire i tempi ufficiali di ciascun evento
- L'organizzazione non è responsabile di eventuali errori sui tempi, nel caso in cui l'Atleta non indossi il chip
- In caso di smarrimento del chip l'Atleta sarà tenuto al rimborso nei confronti dell'organizzazione di € 100
- Nell'evento 3, nel caso in cui il kayak o parti del kayak (es. pagaie) si dovessero danneggiare, l'organizzazione tramite le barche di supporto fornirà assistenza agli Atleti nel minor tempo possibile
- Negli eventi: 1 e 5 nel caso in cui i percorsi prestabiliti, dovessero subire degli atti vandalici, gli Atleti dovranno seguire obbligatoriamente lo STAFF "Apri fila", che condurrà l'evento fino alla fine dello stesso
- L'organizzazione garantirà l'assistenza medica tramite n.2 ambulanze per tutta la durata dell'evento (1 itinerante e 1 fissa nel villaggio/campo base)

8. Sistema di valutazione e Classifica

L'assegnazione dei punti degli eventi si basa sul tempo più veloce o sul massimo numero di ripetizioni o sul massimo peso sollevato. Ogni ripetizione fallita o non correttamente effettuata, ovvero uno scostamento dallo standard di movimento prescritto, costituisce una "no rep", cioè una ripetizione non valida.

L'assegnazione dei punti per ogni evento si basa sul **JR RANGE SCORING SYSTEM** :

- Il sistema divide la classifica in 4 fasce uguali per numero di Team, ogni categoria
- Lo score ottenuto dal Team nell'evento identifica il posizionamento tra le fasce

- Ad ogni fascia è associato un numero di punti
- 1°FASCIA: 400 punti
- 2°FASCIA: 300 punti
- 3°FASCIA: 200 punti
- 4°FASCIA: 100 punti
- Il numero di punti diviso il numero di Team per fascia, rappresenta il distacco tra una posizione e la successiva
- Il distacco tra le posizioni diminuisce scorrendo la classifica
- il primo classificato prende sempre 1000 punti

Esempio:

Cat. con 20 Team

20 Team / 4 fasce = 5 Team per fascia

- 1°FASCIA: 400 punti / 5 Team = 80 punti di distacco
- 2°FASCIA: 300 punti / 5 Team = 60 punti di distacco
- 3°FASCIA: 200 punti / 5 Team = 40 punti di distacco
- 4°FASCIA: 100 punti / 5 Team = 20 punti di distacco

JR RANGE SCORING SYSTEM			
EXAMPLE			
1	posizione	=	1000 punti
2	posizione =	1000 - 80 =	920 punti
3	posizione =	920 - 80 =	840 punti
4	posizione =	840 - 80 =	760 punti
5	posizione =	760 - 80 =	680 punti
6	posizione =	680 - 60 =	620 punti
7	posizione =	620 - 60 =	560 punti
8	posizione =	560 - 60 =	500 punti
9	posizione =	500 - 60 =	440 punti
10	posizione =	440 - 60 =	380 punti
11	posizione =	380 - 40 =	340 punti
12	posizione =	340 - 40 =	300 punti
13	posizione =	300 - 40 =	260 punti
14	posizione =	260 - 40 =	220 punti
15	posizione =	220 - 40 =	180 punti
16	posizione =	180 - 20 =	160 punti
17	posizione =	160 - 20 =	140 punti
18	posizione =	140 - 20 =	120 punti
19	posizione =	120 - 20 =	100 punti
20	posizione =	100 - 20 =	80 punti

Nel caso in cui un Team non partecipa volontariamente ad un evento o non completa almeno il 70% dello stesso, riceverà una penalità tramite una detrazione di punti pari a: -750 punti.

Nel caso in cui due o più Team risultino a pari punti, il piazzamento finale viene determinato automaticamente dal sistema di classifica conteggiando la somma dei tempi assoluti di ogni evento.

- Durante tutte le fasi della competizione le prestazioni dei Team vengono verificate da uno o più giudici nominati dall'organizzazione. I giudici valutano i partecipanti sulla base delle prove prescritte in accordo con i criteri e gli standards del movimento indicati prima dell'inizio della prova e cronometrando la durata di ogni singolo evento.
- Ogni Team Leader deve firmare la score card per convalidare il punteggio assegnato dal giudice; in caso di contestazioni, il partecipante deve immediatamente presentare appello all' HEAD JUDGE (prima di firmare), che risolverà la disputa insieme al responsabile dei giudici; una score-card firmata non può essere contestata e il punteggio assegnato dal giudice risulta definitivo e inappellabile. In nessun caso sono ammesse variazioni dopo la chiusura della classifica, né contestazioni supportate da video se la score card è stata firmata.
- I vincitori vengono determinati in base al posizionamento in classifica. I dettagli sulle modalità di svolgimento della competizione vengono comunicati il giorno prima della competizione in un briefing specifico.

9. Regole di comportamento e decisioni dei Giudici

I partecipanti accettano di comportarsi in maniera leale e sportiva: manipolazioni e tentativi d'inganno, comportamenti di disturbo o di ostacolo, discussioni violente e commenti offensivi, possono essere puniti dall'Organizzazione con l'esclusione dalla competizione.

Sono anche punibili con penalizzazioni sulla classifica tutte le condotte antisportive e ogni possibile atteggiamento volto a danneggiare l'Organizzazione, i partecipanti, gli Sponsor, gli spettatori e altri presenti o a impedire ad altri concorrenti la partecipazione alla competizione in modo equo e corretto.

Le decisioni dell'Organizzazione sono definitive e inappellabili.

10. Consenso all'utilizzo di Foto e Video

- Durante lo svolgimento della competizione vengono realizzati foto e video da operatori autorizzati dall'Organizzazione al fine di produrre materiale audiovisivo promozionale.
- Il partecipante autorizza l'Organizzazione e i suoi operatori a realizzare, pubblicare, elaborare e trasmettere tali foto e video sui canali online e offline, propri e di terzi, per tutte le attività legate all'evento.
- Il partecipante concede all'Organizzazione e ai suoi partner l'uso gratuito del materiale foto/video che lo ritragga in qualunque azione compiuta nell'ambito della competizione, senza doverne dare preventiva autorizzazione e senza nulla pretendere.

11. Scarico di Responsabilità e Annullamento

- i. I partecipanti dichiarano di essere a conoscenza dei rischi, prevedibili e imprevedibili, connessi all'attività sportiva della competizione e di essere in possesso di idonea certificazione medica agonistica, nel rispetto della normativa sanitaria vigente.
- ii. I partecipanti si assumono ogni e qualsiasi responsabilità riguardo la loro persona, per danni procurati ad altri e/o a cose a causa del proprio comportamento durante la competizione.
- iii. I partecipanti dichiarano di avere attentamente letto e valutato il contenuto del presente regolamento e di avere compreso

chiaramente il significato di ogni singolo punto prima di sottoscriverlo. Capiscono e condividono pienamente gli scopi di queste norme stabilite per la sua sicurezza e che il non rispettarle può porre loro stessi e gli altri partecipanti in situazioni di pericolo.

- iv. I partecipanti dichiarano di esonerare l'Organizzazione dell'evento da ogni e qualsiasi responsabilità, civile e penale, che possa sorgere durante le varie fasi della competizione e durante tutti gli eventi collegati alla manifestazione.
- v. I partecipanti accettano che l'organizzazione possa modificare le condizioni previste per la competizione e possa annullare l'evento per motivi attualmente imprevedibili, per cause di forza maggiore e per ragioni che non dipendono dalla sua volontà.
- vi. I partecipanti sono consapevoli e accettano che in nessun caso e per nessuna ragione la quota di tesseramento corrisposta all'Associazione Sportiva organizzatrice in fase di iscrizione possa essere rimborsata, nemmeno parzialmente.

12. Trattamento dei dati personali

Trattamento dei dati personali tramite il Regolamento (UE) 2016/679. Ricevuta informativa circa l'art. 13 del Codice sulla Privacy e preso atto dei diritti di cui agli art. 7 e segg. , i partecipanti esprimono - per quanto occorre ai fini previsti dalla legge - il consenso al trattamento dei dati personali da parte dell'organizzatore dell'evento STEELMAN H24 RACE™ e di tutti i partner e fornitori di sistemi informatici che vengono utilizzati ai fini dell'iscrizione alla competizione, della formazione della classifica, della pubblicazione dei risultati e per tutto ciò che concerne l'evento.

13. Organizzazione

STEELMAN H24 RACE™ è un evento sportivo organizzato da A.S.D Steelman H24 Race sita in via silvestri 226, 00164, Roma (RM) e si svolgerà presso la località di Gaeta (LT).

14. Aggiornamenti 2023-2024

Il suddetto regolamento potrebbe subire delle ottimizzazioni, prima della chiusura delle iscrizioni, con l'obiettivo di migliorare la riuscita dell'evento sportivo.

STEELMAN[®]
H24 RACE